

POSTE : Infographiste 3D junior, CDI basé à Marseille.

ENVIRONNEMENT : Simulation de conduite / serious gaming

DESCRIPTION :

Nous recherchons un artiste motivé pour participer au développement de nos projets. Vous réaliserez des modèles 3D Lowres et Highres, textures, édition des UV principalement.

MISSION :

Réalisations dans un graphisme réaliste temps réel :

- Props / CityScape et/ou Vehicules, Character et Animation selon vos capacités
- Modeling / Texturing d'environnements, éléments de décors fixes ou dynamiques
- Level design : mise en scène du décor, setting de lumière, baking d'AOMap / LightMap / NormalMap
- Process d'export de données dans un pipeline propriétaire.

PROFIL :

- Vous avez le sens du volume, des proportions et des couleurs.
- Vous êtes polyvalent, vous avez le sens de l'organisation et de l'optimisation.
- +1 année d'expérience dans l'industrie du jeu vidéo.
- Relationnel curieux et motivé n'ayant pas peur de communiquer.
- Votre sens du travail d'équipe est primordial
- Précision et harmonie sont des choses importantes pour vous.

LOGICIELS :

- Maîtrise parfaite de Maya et Photoshop exigée
- MelScript est un plus
- Modo
- Lightwave

RÉMUNERATION :

1700 euros net, selon expérience. Tickets Restaurant.

HÉBERGEMENT :

Pour les personnes habitant en dehors du réseau de transport régional connecté à Marseille, l'hébergement est assuré par l'entreprise en location saisonnière meublée à proximité du lieu de travail les 2 premiers mois du contrat afin de faciliter votre déménagement dans la région.

CONTACT : jobs@apportmedia.fr